**2018**

Kennedy Alves Soares

www.iesb.edu.br

16/03/2018

***Projeto: Parque Nacional***

***Fábrica de Software - IESB***



Termo de Abertura do Projeto

**Baseado na 5ª edição do Guia PMBOK®**

# Histórico de alterações do documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Alteração efetuada** | **Responsável** | **Data** |
| 0.1 | Versão inicial | Kennedy Alves Soares | 16/03/2018 |
| 0.2 |  | Kennedy Alves Soares | 07/05/2018 |

Sumário

[Histórico de alterações do documento 1](#_Toc509023308)

[1. Propósito ou justificativa do Projeto 3](#_Toc509023309)

[2. Objetivos do Projeto 3](#_Toc509023310)

[3. Requisitos de alto nível 3](#_Toc509023311)

[4. Premissas 3](#_Toc509023312)

[5. Restrições 3](#_Toc509023313)

[6. Descrição do Projeto em alto nível 4](#_Toc509023314)

[7. Limites do Projeto 4](#_Toc509023315)

[8. Riscos de alto nível 4](#_Toc509023316)

[9. Resumo do cronograma de marcos 4](#_Toc509023317)

[10. Resumo do orçamento 4](#_Toc509023318)

[11. Lista das partes interessadas 4](#_Toc509023319)

[12. Requisitos para aprovação do Projeto 4](#_Toc509023320)

[13. Gerente do Projeto 5](#_Toc509023321)

[14. Patrocinador 5](#_Toc509023322)

[15. Responsável pela autorização do Projeto 5](#_Toc509023323)

# Propósito ou justificativa do Projeto

O parque nacional de Brasília recebe muitos visitantes e necessita de um aplicativo de celular que faça com que os mesmos tenham em suas mãos, todas as informações que o parque fornece, seja elas, lazer, trilhas, pontos interessantes para visitar e dentre outros.   
  
O aplicativo terá essas informações por meio da interação entre ele e o usuário. Os visitantes irão marcar uma localização no mapa do aplicativo algum evento que o mesmo achou interessante. Esse evento ficará visível a todos os usuários do aplicativo assim que a administração do parque verificar as informações e se certificar que são verdadeiras.  
  
Outra função do aplicativo é a marcação pelos visitantes de alguma praga ou animal feroz.

# Objetivos do Projeto

Desenvolver um software de interação entre usuários do parque, em que os usuários fornecerão informações ao aplicativo para que todos possam usufruir melhor a aventura do parque nacional.

# Requisitos de alto nível

Informação de ocorrências (RN 1);

Recurso de interação entre o visitante e funcionário (RN 2);

Guia de recursos naturais e estabelecimentos do parque (RN 3);

SAC (RN 4);

Autenticação de Posts (RN 5);

# Premissas

Toda a mão de obra do projeto será composta por alunos e professores do IESB OESTE;

A Instituição disponibilizará um ambiente acadêmico para o desenvolvimento das atividades da Fábrica;

A Instituição disponibilizará um professor para que ele possa auxiliar os alunos no andamento do projeto;

# Restrições

Não haverá total disponibilidade por parte da equipe de desenvolvimento, pois ela é composta por estudantes ativos da instituição;

# Descrição do Projeto em alto nível

O software a ser desenvolvido ira fazer com que os visitantes do parque nacional se interagem entre si fornecendo informações úteis para si próprios e para a administração do parque.

# Limites do Projeto

O projeto será desenvolvido por alunos com pouca experiência, possíveis atrasos em relação ao desenvolvimento poderão ocorrer, ocasionando possível atraso na entrega do projeto.

# Riscos de alto nível

Abandono do projeto por parte de todos os integrantes envolvido no desenvolvimento do software.

# Resumo do cronograma de marcos

|  |  |
| --- | --- |
| Início da documentação | 15/03/2018 |
| Inicialização do Desenvolvimento | 07/05/201 |
| Previsão para entrega da 1ª versão |  |
| Data prevista para finalização do projeto |  |
| Entrega do Software |  |

# Resumo do orçamento

# Lista das partes interessadas

Empresa: *Parque Nacional de Brasília;*

Fábrica de software;

# Requisitos para aprovação do Projeto

O patrocinador aprovar tais documentos;

O cliente aceite formalmente o projeto, através do Termo de Aceitação do Projeto;

A aprovação final deste projeto será determinada pelo patrocinador;

# Gerente do Projeto

Kennedy Alves Soares será o gerente deste projeto e terá autoridade para selecionar os membros da equipe. Designar atividades a serem feitas, gerenciar e aprovar mudanças no cronograma.

# Patrocinador

Nome: *Parque Nacional de Brasília.*

# Responsável pela autorização do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *Rafael*  Representante do Parque Nacional Informática | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *Ramon*  Representante Fábrica de Software | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *Roger Rocha*  Representante do IESB |  |